

62. Schweizer Team OL Meisterschaft

62. Freiburger Team OL

62<sup>ème</sup> Championnat Suisse par équipe

62<sup>ème</sup> CO fribourgeoise par équipe

Domdidier Belmont


4 novembre 2007

TOM



## Directives

Organisateur:	CA Rosé
Chef de course:	Denis Cuche
Traceurs:	Thomas Bühner, Christian Renevey
Contrôleur:	Hansjörg Suter
DT:	Hugues Hagmann
Renseignement:	Valérie Suter, e-mail: <a href="mailto:tom07@teddies.ch">tom07@teddies.ch</a> Tel: 026/ 323 24 72
Centre de course CC:	Halle communale, Domdidier (FR), ouvert à partir de 8h30
Parking :	indiqué depuis l'entrée du village, Parking – CC: 10-20min. à pied
Transport publique:	voir horaire: <a href="http://www.cff.ch">http://www.cff.ch</a> Train via Berne-Fribourg-Payerne- ou Berne-Morat- ou Neuchâtel-Morat- pour Domdidier CFF; gare – CC: 7min. à pied.
Liste de départ:	Les listes de départ seront disponibles à partir du 29. octobre sous <a href="http://www.solv.ch">http://www.solv.ch</a>
Numéros de dossard:	Les dossards des 3 coureurs doivent être portés de façon visible et non pliés sur la poitrine. <b>Chaque équipe prend ses dossards elle-même. Ceux-ci seront accrochés à une corde au centre de course selon les catégories;</b> chaque équipe est responsable de prendre le numéro correct d'après la liste de départ. <b>Toutes les équipes qui ont annoncé une mutation et celles qui louent une puce SI reçoivent leurs dossards au stand d'information. La même chose concerne les équipes élites DE/HE, pour lesquelles il manque une signature sur la déclaration d'antidopage.</b>
Mutations:	Les mutations peuvent être annoncées par e-mail à l'information jusqu'au samedi 3 novembre, 20h. Le jour de la course, les mutations doivent être annoncées à l'information du CC avant le départ. Une mutation est un changement de nom d'un coureur ou d'un numéro de puce SI, mais pas un changement de catégorie. Une taxe de SFr. 5.- est prélevée pour toute mutation,
SPORTident:	<b>Chaque équipe doit courir avec le numéro de badge annoncé lors de l'inscription (ou après mutation).</b> Toutes les équipes qui se sont inscrites sans numéro de puce reçoivent une puce de location au stand d'information. Après la course, les puces doivent être lues au CC, sinon il n'y aura pas de classement. Les équipes qui abandonnent doivent aussi faire lire leur puce.

Antidopage:	Seulement les coureurs qui ont pris connaissance et signé la déclaration d'antidopage peuvent prendre le départ dans les catégories DE/HE. Informations et formulaires se trouvent sous <a href="http://www.solv.ch">www.solv.ch</a> et sur place à l'information.
Inscription tardive:	impossible.
Chemin pour le départ:	Le chemin pour le départ est indiqué depuis le CC. Distance: 3km, 190 m <sup>7</sup> , temps de marche env. 45min + 4min pour la procédure de départ
Dépôt d'habits:	à côté de l'arrivée, sur le chemin du départ. 1.4 km et 90 m <sup>7</sup> avant le départ. WC au dépôt d'habit. En cas de mauvais temps, transport d'habit depuis le départ (400m avant le départ) jusqu'au dépôt d'habit (arrivée).
Procédure de départ:	-4min: Appel des temps de départ -3min: Contrôle des numéros SI; Effacer/contrôler; self-service pour les feuilles de description de poste, symbole IOF -2min: Prendre connaissance de la carte de course -1min: Dernier contrôle de la puce à -1 min se placer derrière boîte à carte de sa catégorie Départ: Prise des 3 cartes pliées entre-elles. Les parcours sont imprimés. Parcours obligatoire jusqu'au poste de départ de 20m.
Carte:	Belmont, Etat Octobre 2007. Echelle 1:15'000 pour D/H 16, D/H 18, D/HE, D/HAK, D/H110; 1:10'000 pour D/H10, D/H12, D/H14, D/H 135, D/H160, H185
Lieu de course:	La forêt de Grand-Belmont est une colline arrondie qui descend abruptement au sud dans la vallée du Chandon, pendant que vers le nord, dans la direction de Domdidier, la pente est plus douce. Les pentes se distinguent par des formes fines par la présence de quelques rochers qui demandent une lecture précise de la carte. Le réseau de chemin est en général dense, ce qui met le spécialiste au devant d'un choix difficile de cheminement optimal et permet en même temps au débutant une orientation plus facile. A cause des dégâts de Lothar, la forêt est parfois très „verte“. Il est fortement conseillé d'éviter toutes les zones relevées en vert moyen et vert foncé. A côté de distance moyenne et courte entre les postes, toutes les catégories auront de longs intervalles qui rendront la tactique de course plus difficile.
Postes:	Postes d'après les WO (règlements de compétition) avec unités SPORTident. Si l'unité est défectueuse, alors timbrer avec la pince dans les cases de réserve sur la carte.
Mode:	Chaque équipe court avec une seule puce SI. La puce doit passer tous les postes dans l'ordre prescrit.
Poste de contrôle:	<b>Si le symbole suivant, , apparaît dans la description de poste, alors les 3 coureurs de l'équipe doivent se présenter en même temps dans le cercle marqué autour du poste.</b> Alors seulement les contrôleurs sur place permettront le quittancement de la puce. Les équipes non complètes ne peuvent pas quittancer ce poste et seront ainsi éliminées
Zones interdites:	sont imprimées en rouge strié sur la carte. Ces zones interdites sont valables pour toute l'équipe pendant toute la course. Le non-respect de ces zones induit la disqualification de l'équipe. Pour les prés interdits (rayés en rouge), il est permis de courir sur la bande d'herbe en bordure de forêt. Les prés relevés en jaune avec points noirs (culture) peuvent être traversés s'il ne sont pas rayés rouge.
Ravitaillement intermédiaire	Pour quelques catégories, de l'eau sera placée au poste numéro 100. Cela est indiqué sur la carte de course (symbole du verre), mais pas sur la description de poste.

Dernier poste:	Le dernier poste est un poste de contrôle pour toutes les catégories.
Arrivée:	Le/la coureur avec la puce SI marque la fin de la course au poste d'arrivée. Les 2 autres coureurs peuvent rallier l'arrivée tranquillement, mais ne doivent pas gêner les autres coureurs. Il n'y a qu'un couloir d'arrivée.
Carte de course:	Les cartes de course seront rassemblées et conservées jusqu'à 15 minutes avant le dernier départ. Ensuite, les cartes rassemblées seront déposées au CC et pourront être récupérées par les coureurs. Aucune carte ne sera envoyée par la poste. A partir de 13h, des cartes neuves seront mises en vente à l'information (carte au 1:10'000 ou 1:15'000 avec photocopie du réseau de poste ainsi que des parcours pour SFr 5.-
Temps maximal:	2h30
Fermeture de l'arrivée:	2h30 après le dernier départ
Ravitaillement:	juste après l'arrivée au dépôt d'habit, Eau, thé froid et Farmer
Médecin:	Au CC par Dr. med. Roger Schrago et Dr. med. Grégoire Schrago.
Assurance:	est l'affaire des participants. L'organisateur décline toute responsabilité dans les limites de la loi.
Résultats:	Affichage rapide et continue au CC. Résultat complet par catégorie sur internet sous <a href="http://www.solv.ch">http://www.solv.ch</a> ou par poste si indiqué lors de l'inscription.
Réclamation:	est à déposer par écrit avant une heure après la fermeture de l'arrivée à l'information. Le requérant doit rester à disposition du jury jusqu'à ce que son protêt soit traité.
Jury:	SOLV: Rolf Zigerli, TD: Hugues Hagmann, Organisateur: Denis Cuche
Proclamation des résultats	Au centre de course vers 15h. Médailles d'après les WO. Prix souvenir pour les 3 premières équipes de chaque catégorie. Aucun prix ne sera envoyé.
Buvette:	sera bien fournie, chaud et froid. Faites bon accueil!
Garderie:	Au CC, ouvert à partir de 9h. Aucune inscription préalable nécessaire.
Presse:	Odile Rossier, Oberer Graben 8, 4600 Olten. Tel: 062/ 212 07 87. e-mail: tom07@teddies.ch

## Streckendaten

Kategorie	Km	Hm	Posten
H10	3.3	60	18
H12	5.3	80	16
H14	6	130	18
H16	8.2	280	21
H18	9.7	380	21
HE	14.1	620	32
HAK	7.8	240	20
H110	8.3	330	19
H135	8.5	250	22
H160	7.4	230	19
H185	6.6	190	16
D10	3.3	60	18
D12	5.2	70	17
D14	5.8	100	16
D16	5.4	200	15
D18	6.9	200	15
DE	9.6	400	21
DAK	5.6	190	15
D110	6.9	200	15
D135	6.1	200	17
D160	5.7	190	15

